

## IT Architekt, Projektant v programe SketchUp s AI

Rekvalifikačný kurz IT Architekt, projektant v programe SketchUp je určený pre tých záujemcov, ktorí si chcú nájsť uplatnenie v oboroch, kde sa od nich bude vyžadovať komplexné ovládanie programu SketchUp na profesionálnej úrovni. Balík kurzov sa skladá z SketchUp I, SketchUp II a Renderovanie s pomocou AI. V termíne je uvedený len začiatok kurzu, o ďalších termínoch Vás budeme informovať.

Kategória: Kurzy 3D grafiky, CAD

### SKETCHUP I. začiatočník

Úvod do programu SketchUp Základný popis programu SketchUp Oboznámenie sa s pracovným prostredím SketchUp Popis palety nástrojov, hlavného menu a pracovných okien 3D grafika a modelovanie Základy modelovania v SketchUp Princíp práce s komponentmi a skupinami Import export komponentov Priradovanie farieb a materiálov k jednotlivým objektom a plochám

Vytváranie vlastných materiálov Práca a vkladanie komponentov zo základnej knižnice Warehouse Export do formátov PDF, JPEG

### SKETCHUP II. pokročilý

Rozšírené modelovanie Nastavenie Materiálov a externých textúr Slnko a tieň Import a Export modelov 3DSmax, CAD Meranie a Analýza Jednoduchá animácia Základy vytvárania dokumentácie LayOut Externe programy plugin Príprava pre Vray-render Analýza a optimalizácia modelov Renderovanie pomocou AI Základy renderingu Fyzikálne korektný rendering Globálne osvetlenie a tieň Rendering v praxi s využitím umelej inteligencie Interaktívne náhľady a rýchle testovanie RAW Optimalizácia pre rôzne scény Praktické príklady a skúsenosti Individuálne projekty a kreatívna práca Export import dát

### Špecifické hardvérové požiadavky na kurz v prípade online školenia na vlastnom zariadení:

#### SketchUp základy modelovania I.

**CPU: Intel I5 / AMD Ryzen 5**

**RAM: 8GB**

**GPU: 4GB NVIDIA/AMD/QUADRO/FIREPRO**

#### SketchUp pokročilé modelovanie II.

**CPU: Intel I5 / AMD Ryzen 5**

**RAM: 8GB**

**GPU: 4GB NVIDIA/AMD/QUADRO/FIREPRO**

#### SketchUp VRAY

**CPU: Intel I7 / AMD Ryzen 7**

**RAM: 16GB**

**GPU: 4GB NVIDIA/AMD/QUADRO/FIREPRO**

▪