

AutoCAD Mechanical

Autodesk AutoCAD Mechanical je výkonné rozšírenie štandardného dizajnu AutoCAD a 2D redakčného softvéru so špecializovanými funkciami pre odvetvia výroby, inžinierstva a mechanického dizajnu a spoločnosti zapojené do workflow digitálnych prototypov. Produkcia CAD softvéru AutoCAD Mechanical umožňuje zákazníkom dodávať projekty až do výšky 65% v porovnaní s 2D CAD softvérom v oveľa kratšom časovom horizonte, než by bolo možné dosiahnuť so štandardnou aplikáciou AutoCAD, čím by sa znížili náklady na projekt a zvýšila sa ziskovosť.

Kategória: Kurzy 3D grafiky, CAD

AutoCAD Mechanical

Čo to je AutoCAD MECAHNICAL Porovnanie AutoCAD Mechanical a AutoCAD LT Porovnanie verzií Využitelnosť CAD programov

Pracovné prostredie programu

Prispôsobenie pracovného prostredia Zmena farieb prostredia Uloženie pracovného rozhrania Jednotky a normalizácia

Uvod do kreslenia

Kreslenie čiar Riadiace body a ich zmena polohy Kreslenie rozmerov a uhlov Kreslenie s pomoc súradnicovej siete Označovanie entít a objektov Navigácia vo výkrese Nastavenie uchopovania bodov OSTAP a TRAKING Objasnenie práce s príkazovým riadkom

Panel kresliacich nástrojov

Základné princípy kreslenia Použitie príkazov Line, Circle, Spline, Rectangle Použitie príkazov Ark, Ellipse, Construction Line Použitie príkazov Revision Cloud

Panel modifikačných nástrojov

Výber objektov na úpravi Použitie príkazov Erase, Copy, Move, Rotate, Offset, Mirror, Scale, Join, Explode

Layers - hladiny

Princípy práce s hladinami Správca vlastnosti hladín Vytvorenie nových hladín Editácia existujúcich hladín Import export hladín

Hatch a Gradient šrafovanie

Spôsob výberu šrafovej oblasti Nastavenie parametrov šrafovania Editácia existujúcej šrafy alebo gradientu

Automatické vytváranie dier

Pochopenie vytvárania dier a rezov Vyplnenie tabuľky s nastavením Vytvorenie osy podľa pohľadu Zmena rozmeru existujúcej diery Použitie Automatic construction line Vytvorenie tabuľky s presným popisom a koordinátami dier

Vkladanie Normalizovaných prvkov

Pochopenia normalizácie v programe Nastavenie normalizácie Postup vkladania komponentov v závislosti od danej konštrukcie Výber vhodného komponentu

Kóty a popisy na výkrese

Nastavenie popisu na zvráanie Nastavenie príkazu Leader, Tolerance, Balloons, Welding Texty a ich použitie Kóty a ich nastavenie Automatické kótovanie Automatické nastavenie Part Reference

Výkresy a ich správa

Nastavenie príkazu Title Border Manuálne vytvorenie výkresu Nastavenie výkresov záložky Layers Vytvorenie vlastného výkresu pomocou Layers

Tlač a jej nastavenie

Nastavenie vhodného formátu Nastavenie kvality tlače Kontrola pred tlačením Tlač