

# Kurzy grafiky, video

Osnovy kurzov v kategórii

## ADOBE AUDITION

Absolvent kurzu bude ovládať prácu so zvukom pre ďalšie použitie, napríklad v programe Adobe After Effects, Sony Vegas a Sony DVD Architect. Porozumie digitalizácii - prevodu zvuku do digitálnej podoby a úprave zvukovej stopy do požadovaného výsledku.

### Oboznámenie sa so softvérom

pracovná plocha, výklad základných pojmov zo sveta digitálneho zvuku a hudby

### Import a úprava zvukovej stopy

výšky, basy, echo, zvuková amplitúda typy filtrácie, reverse, silence priestorový zvuk, odtránenie/pridanie šumu do zvukovej stopy

### Práca so zvukovou stopou

konvert zvukovej stopy do požadovanej kvality výstupu (Hertze, stereo, mono, bitová hĺbka) práca s časovou osnovou zvuku: spomalenie a zrýchlenie v čase, strihanie zvuku, digitalizácia zvukovej stopy na jednotný kanál a 360 ° dolby surround úprava prehrávania zvuku v stereo systéme do požadovaného kanála a následná úprava pre dolby surround (priestorový 3D zvuk) ukladanie finálnych zvukových stôp do požadovaného formátu pre ďalšie použitie

### Tvorba - komponovanie hudby

práca s cyklovateľnými zvukovými stopami: import a konvert jednotnej stopy do loop play systému práca s hladinami/layermi separátnych zvukových stôp: import a úprava do požadovaného efektu práca s technickými hodnotami hladín cyklovateľných samplov: hlasitosť, efekty, tvorba presetov a ich uloženie export kompozície zvukových hladín do požadovaného výstupného formátu do finálnej skladby úprava zvukovej kompozície : jingel - znelka: úprava sekundáže, import efektov, práca s kanálmi export zvukových hladín znelky do požadovaného formátu zvukovej stopy diskusia záver

## Adobe Illustrator - základy

Kurz je určený pre začiatočníkov, ktorí sa chcú naučiť pracovať s vektorovou grafikou v programe Adobe Illustrator. Dôraz sa kladie na praktické cvičenia a pochopenie princípov vektorovej grafiky. &nbsp;

### Úvod do vektorovej grafiky

- Rozdiel medzi rastrovou a vektorovou grafikou
- Možnosti využitia Illustratoru
- Formáty vektorovej grafiky

### Pracovné prostredie Adobe Illustrator

- Oboznámenie sa s rozhraním
- Artboardy
- Panely nástrojov
- Nastavenie dokumentu (rozмеры, farebný režim)

### Základné kresliace nástroje

- Selection a Direct Selection Tool
- Shape Tools (obdĺžnik, kruh, polygón)
- Line a Pen Tool - základy
- Práca s bodmi a krivkami

### Práca s objektmi

- Transformácie (presun, mierka, rotácia)
- Zarovnávanie objektov
- Skupiny a vrstvy
- Kopírovanie a duplikovanie

### Práca s farbami

- Farebné režimy (RGB, CMYK)
- Výplň a obrys
- Prechody (gradients)
- Vzorkovníky (Swatches)

### Text a typografia

- Textové objekty
- Typy textu (riadkový, blokový)
- Úprava fontov
- Práca s odsekmi

### Základné úpravy objektov

- Pathfinder - základné operácie
- Práca s krivkami
- Základné efekty

### Export a príprava výstupov

- Export pre web (SVG, PNG)
- Export pre tlač (PDF)
- Kontrola dokumentu pred exportom

## Adobe InDesign pre pokročilých

Kurz je určený pre používateľov, ktorí ovládajú základy práce v Adobe InDesign a chcú si rozšíriť znalosti o pokročilé techniky sadzby, automatizáciu, efektívne workflow, prácu s dlhými dokumentmi a využitie AI nástrojov v publikačnom procese.

### Pokročilá práca so štýlmi

- Odsekové, znakové a objektové štýly
- Hierarchia štýlov
- Rýchle zmeny vzhľadu dokumentu

### Master Pages - pokročilé

- Viacúrovňové master pages
- Automatické číslovanie strán
- Bežné layoutové prvky

### Dlhé dokumenty

- Knihy (Books)
- Obsah (Table of Contents)
- Indexy

### Práca s tabuľkami - pokročilé

- Štýly tabuliek
- Automatizácia tabuliek

### Automatizácia a efektivita

- GREP štýly
- Import dát (CSV, XML)
- Zjednodušenie workflow

### AI v publikačnom procese

- Prehľad AI možností v Adobe ekosystéme
- Adobe Firefly a jeho využitie v DTP
- AI ako podpora layoutu a obsahu

### Prepress a kontrola dokumentov

- Spady, orezové značky
- Kontrola chýb (Preflight)
- Spolupráca s tlačiarňou

### Export a distribúcia

- PDF pre tlač
- Interaktívne PDF
- Export pre digitálne publikovanie

## Adobe InDesign - základy

Kurz je určený pre začiatočníkov a mierne pokročilých používateľov, ktorí sa chcú naučiť základy profesionálnej sadzby dokumentov v programe Adobe InDesign. Účastníci sa oboznámia s pracovným prostredím, prácou s textom, obrázkami, štýlmi, stránkami a základnou prípravou dokumentu...

### Úvod do DTP a Adobe InDesign

- Čo je DTP (desktop publishing)
- Rozdiel medzi Word, Canva a InDesign
- Možnosti využitia InDesignu

### Pracovné prostredie Adobe InDesign

- Oboznámenie sa s rozhraním
- Panely nástrojov
- Nastavenie dokumentu (formát, spady, okraje)

### Práca so stránkami

- Pages panel
- Viacstranové dokumenty
- Master Pages - základy

### Práca s textom - základy

- Textové rámičky
- Import textu
- Základné formátovanie textu

### Typografia a štýly

- Odsekové štýly
- Znakové štýly
- Konzistentná typografia

### Práca s obrázkami

- Import grafiky
- Prepojené obrázky
- Orezanie a umiestnenie

### Základy tabuliek

- Vytváranie tabuliek
- Základné formátovanie

### Export a príprava výstupov

- PDF pre tlač
- PDF pre digitálne použitie
- Základy prepress kontroly

## Adobe Photoshop pre pokročilých

Kurz je určený pre používateľov, ktorí ovládajú základy práce v programe Adobe Photoshop a chcú si rozšíriť znalosti o pokročilé techniky úpravy obrazu, prácu s vrstvami a maskami, profesionálnu retuš, kreatívnu kompozíciu a využitie AI nástrojov integrovaných v programe.

### Pokročilá práca s vrstvami

- Organizácia vrstiev
- Prelínacie režimy (Blending Modes)
- Smart Objects

### Masky a pokročilé výbery

- Layer Mask
- Clipping Mask
- Select and Mask
- Práca s kanálmi (Channels)

### Retuš a opravy obrazu

- Healing Brush
- Clone Stamp
- Content-Aware Fill
- Nedestruktívna retuš

### Pokročilé úpravy farieb a svetla

- Adjustment Layers
- Curves
- Color Balance
- Gradient Map

### Efekty a kompozícia

- Smart filtre
- Práca s textúrami
- Kombinácia viacerých obrázkov

### AI v Adobe Photoshope

- Adobe Firefly - prehľad
- Generative Fill
- Generative Expand
- AI pri retuši a kompozícii

### Profesionálne výstupy

- Príprava podkladov pre tlač
- Export pre web a sociálne siete
- Optimalizácia kvality a veľkosti

## Adobe Photoshop - základy

Kurz je určený pre začiatočníkov a mierne pokročilých používateľov, ktorí sa chcú naučiť základné princípy práce s rastrovou grafikou v programe Adobe Photoshop. Účastníci sa oboznámia s pracovným prostredím, základnými nástrojmi úpravy obrazu, prácou s vrstvami, výbermi, textom...

### Úvod do rastrovej grafiky

- Rozdiel medzi rastrovou a vektorovou grafikou
- Možnosti využitia Adobe Photoshop
- Typy grafických formátov

### Pracovné prostredie Adobe Photoshop

- Oboznámenie sa s rozhraním
- Panely nástrojov
- Nastavenie dokumentu
- Práca s plátnom (Canvas)

### Základné nástroje úpravy obrazu

- Crop Tool
- Brush Tool
- Eraser Tool
- Move Tool

### Základy vrstiev

- Vytváranie a správa vrstiev
- Poradie vrstiev
- Základné transformácie

### Výbery a masky - základy

- Marquee Tool
- Lasso Tool
- Quick Selection
- Základy Layer Mask

### Úpravy farieb a jasu

- Brightness / Contrast
- Hue / Saturation
- Levels

### Text a jednoduchá grafika

- Textové vrstvy
- Základná typografia
- Kombinácia textu a obrázka

### Export a príprava výstupov

- Formáty JPG, PNG, PDF
- Príprava grafiky pre web
- Základy prípravy pre tlač

## Adobe Premiere pokročilý

Kurz je určený pre používateľov, ktorí ovládajú základy práce v Adobe Premiere Pro a chcú si rozšíriť znalosti o pokročilé techniky strihu, farebnej korekcie, zvukového spracovania, profesionálne workflow a využitie AI nástrojov integrovaných v programe.

### Pokročilé techniky strihu

- Multicam strih
- Práca s viacerými stopami
- Rýchle strihové techniky

### Zvuk - pokročilé úpravy

- Audio track mixer
- Efekty pre zvuk
- Základy čistenia audia

### Organizácia a workflow

- Práca s proxy súbormi
- Optimalizácia výkonu
- Spolupráca v tíme

### Pokročilá farebná korekcia

- Lumetri Color - pokročilé nástroje
- Farebná konzistentnosť
- LUTs

### AI v Adobe Premiere Pro

- Adobe Firefly - prehľad
- Speech to Text (automatické titulky)
- AI úprava zvuku
- Automatizácia strihu

### Efekty a finishing

- Video efekty
- Stabilizácia obrazu
- Finálne úpravy videa

### Profesionálne výstupy

- Export pre rôzne platformy
- Optimalizácia kvality a veľkosti
- Archívne formáty

## Adobe Premiere Pro

Kurz je určený pre začiatočníkov a mierne pokročilých používateľov, ktorí sa chcú naučiť základy strihu videa v programe Adobe Premiere Pro. Účastníci sa oboznámia s pracovným prostredím, základnými nástrojmi strihu, prácou so zvukom, titulkami a exportom videa pre digitálne plat...

### Úvod do video produkcie

- Základy videa (rozlíšenie, snímková frekvencia)
- Možnosti využitia Adobe Premiere Pro
- Rozdiel medzi Premiere Pro a After Effects

### Pracovné prostredie Adobe Premiere Pro

- Oboznámenie sa s rozhraním
- Projekt, sekvencia
- Timeline
- Panel nástrojov

### Základný strih videa

- Import médií
- Práca s klipmi
- Rezanie a presúvanie klipov
- Základné prechody

### Práca so zvukom - základy

- Úrovne hlasitosti
- Základné úpravy zvuku
- Synchronizácia audia a videa

### Text a titulký

- Essential Graphics
- Titulky a lower thirds
- Základné animácie textu

### Základné úpravy farieb

- Lumetri Color - základy
- Vyváženie farieb
- Základná korekcia expozície

### Organizácia projektu

- Práca s binmi
- Základy workflow

### Export videa

- Nastavenia exportu
- Formáty pre web a sociálne siete
- Adobe Media Encoder

## After Effects

Kurz je určený pre začiatočníkov a mierne pokročilých používateľov, ktorí sa chcú naučiť základy tvorby animácií, motion grafiky a vizuálnych efektov v programe Adobe After Effects. Účastníci sa oboznámia s pracovným prostredím, časovou osou, základnými animačnými princípmi, prác...

### Úvod do motion grafiky

- Čo je motion grafika
- Možnosti využitia After Effects
- Rozdiel medzi After Effects a Premiere Pro

### Pracovné prostredie Adobe After Effects

- Oboznámenie sa s rozhraním
- Kompozície
- Timeline
- Práca s panelmi

### Základné animačné princípy

- Keyframes
- Animácia pozície, mierky, rotácie
- Práca s časom

### Práca s vrstvami

- Typy vrstiev
- Transformácie
- Parenting

### Text a tvary

- Textové vrstvy
- Shape Layers
- Základné animácie tvarov

### Základné efekty

- Efekty pre obraz a text
- Práca s presetmi
- Základné masky

### Základy práce so zvukom

- Import audia
- Synchronizácia animácie so zvukom

### Export a renderovanie

- Render Queue
- Adobe Media Encoder
- Nastavenia výstupu

## Canva - základy

Kurz poskytuje základné a rozširujúce vedomosti z oblasti používateľského ovládania programu Canva. Zameriava sa na tvorbu grafických návrhov, prácu so šablónami, úpravy obrázkov, prácu s textom, prvkami a export grafických výstupov.

### Úvod do programu Canva

- Základný popis programu Canva
- Možnosti využitia programu (online grafika, marketing, prezentácie, sociálne siete)
- Rozdiel medzi Canva Free a Canva Pro
- Práca v online prostredí

### Pracovné prostredie Canva

- Oboznámenie sa s editorom Canva
- Popis pracovnej plochy
- Menu nástrojov a bočné panely
- Práca so stránkami dizajnu
- Ukladanie projektov

### Práca s grafickými formátmi a exportom

- Import obrázkov a grafiky
- Export návrhov (PNG, JPG, PDF, video)
- Príprava grafiky pre web
- Príprava grafiky pre tlač

### Základy farieb a grafiky

- Farebné palety
- Práca s farbou popredia a pozadia
- Transparentnosť a prekrytie prvkov
- Kombinovanie farieb pre web a tlač

### Práca s objektmi a prvkami

- Tvary, ikony, ilustrácie
- Rámiky a mriežky
- Zarovňavanie objektov
- Vrstvenie prvkov

### Práca s obrázkami

- Orezanie obrázka
- Úprava veľkosti
- Filtre a efekty
- Úprava jasů, kontrastu, farieb
- Odstránenie pozadia (Pro funkcia)

### Text a typografia

- Práca s textovými objektmi
- Výber fontov
- Zarovnanie textu

- Efekty textu

## Šablóny a návrhy

- Výber šablón
- Úprava šablón
- Vytvorenie vlastného dizajnu

## Viacstranové dokumenty

- Prezentácie
- Dokumenty PDF
- Sociálne kampane

## Praktické ukážky a cvičenia

- Úprava fotografie
- Tvorba sociálneho príspevku
- Tvorba jednoduchého marketingového návrhu
- Tvorba prezentácie
- Diskusia, tipy a triky pri práci v Canve

## Corel DRAW!

Cieľom kurzu Corel DRAW je sprístupniť účastníkom kurzu základné teoretické a praktické vedomosti z oblasti grafických aplikácií. Praktická časť je zameraná na osvojenie funkcií Corel DRAW!

### Osnova

Globálne nastavenie v programe Corel DRAW!

#### Počítačová grafika:

rastrová grafika, vektorová grafika správa súborov a objektov (základy prístupu k súborom, možnosti ukladania - záložné kópie, práca s niekoľkými súbormi, dokumentácia výkresov, správa objektov v Corel Draw!)

#### Základy práce s objektami:

Všeobecne o objektoch, kreslenie objektov, výber objektov, základné úpravy objektov, usporiadanie a spojovanie objektov, kótovanie objektov, vytvorenie popiskov

#### Práca so štýlmi

Pojmy a možnosti, automatizácia práce Základy práce s farbami: Vytváranie a použitie obrysov, úprava a navrhovanie výplňové vzory (priradenie výplňových vzorov, vytváranie a úprava výplňových vzorov, vnorenie objektov pomocou funkcie power clip)

#### Práca s textom:

Základy zadávania a úpravy textu, formátovanie textových prvkov, funkcia prepracovania textu, importovanie textov, úprava textových prvkov (základy, umiestnenie a otáčanie textu, vkladanie a správa symbolov, pretváranie textových objektov) vytvorenie vlastných znakových sád (prehľad, definícia znakov písma) práca s niekoľkými vrstvami kresieb (vrstvy kresieb - základy, vlastnosti vrstiev, práca s objektmi v rôznych vrstvách)

#### Ďalšie úpravy objektov:

(všeobecne k úpravám objektov, pretváranie objektov, základy úpravy uzlov, úprava obálok, perspektíva) prechod vysunutie (základy, jednoduché vysunutie, individuálne nastavenie efektu vysunutia) vytvorenie kontúr čiary typu power line efekty s použitím šošovky (všeobecne, vytvorenie a použitie objektu upraveného šošovkou)

#### Tlačový výstup:

separácia výmena dát s inými programami (základy, import súborov, práca s rastrovými obrázkami, export súborov)

## Počítačový grafik I. - kľúčové zručnosti

Tento kurz počítačovej grafiky je určený pre všetkých, ktorí chcú nadobudnúť kľúčové zručnosti v grafickom prostredí Adobe a pripraviť sa na prácu počítačového grafika v komerčnej oblasti. Balík obsahuje kurzy: Adobe Illustrator I. v časovom rozsahu 2 dni Adobe Photoshop I. v časov...

### 1. Úvod do balíka Adobe Creative Cloud

#### Základné informácie o Adobe CC:

Prehľad aplikácií, ich využitie a vzájomná spolupráca

#### Inštalácia a správa licencií:

Práca s Adobe Creative Cloud aplikáciou

#### Prepojenie medzi programami:

Photoshop, Illustrator a InDesign

#### Kurz Adobe Photoshop

### 2. Základný prehľad programu Adobe Photoshop

#### História a vývoj Photoshopu:

Miesto Photoshopu v grafickom priemysle

#### Pracovné prostredie:

Nástroje, panely a pracovné okná

#### Klávesové skratky:

Optimalizácia práce

### 3. Práca s obrázkami a grafickými formátmi

#### Formáty:

PSD, JPEG, PNG, TIFF, GIF a ich využitie

#### Import/export obrázkov:

Optimalizácia pre tlač a digitálne médiá

### 4. Farebné priestory a grafické rozlíšenie

#### RGB, CMYK, Stupne šedej:

Využitie pre rôzne médiá

#### Rozlíšenie:

Príprava pre tlač (300 DPI) vs. web (72 PPI).

### 5. Nástroje a úpravy vo Photoshope

#### Výberové nástroje:

Lasso, Kúzelná palička, Rýchly výber

#### Retušovanie:

Klonovacie razítko, Škrvňový štetec, Oprava obsahu

#### Kreslenie:

Štetce, plechovka farieb, farebné prechody

### 6. Práca s vrstvami a maskami

## **Tvorba vrstiev:**

Úpravy bez zmeny pôvodného obrázku

## **Masky:**

Práca s rýchlou maskou, maskovanie vrstiev

## **Štýly vrstiev:**

Tiene, reliéf, vonkajší žiar

## **7. Použitie filtrov a efektov**

### **Galéria filtrov:**

Rozmazanie, zaostrenie, umelecké efekty

### **Pokročilé efekty:**

Mapovanie prechodov, šum, textúry.

## **8. Praktické cvičenia v Photoshope**

### **Retušovanie fotografií:**

Oprava nedostatkov, vyhladzovanie pleti

### **Grafická tvorba:**

Vizitky, bannery, kreatívne koláže

### **Tvorba sociálnych médií:**

Príprava obrázkov na Instagram, Facebook

### **Kurz Adobe Illustrator**

## **9. Základný prehľad programu Adobe Illustrator**

### **Úvod do vektorovej grafiky:**

Rozdiel medzi bitmapou a vektorom

### **Pracovné prostredie:**

Usporiadanie panelov, nástroje a kresliace plátno

### **Príprava projektu:**

Nastavenie dokumentu pre tlač a digitálny výstup

## **10. Nástroje na kreslenie a manipuláciu**

### **Kresliace nástroje:**

Pero, ceruzka, štetec, tvary

### **Transformácie:**

Rotácia, zarovnanie, zrkadlenie a úprava objektov

### **Práca s vrstvami:**

Organizácia objektov, uzamknutie a zlúčenie

## **11. Tvorba a úprava textu**

### **Textové bloky:**

Formátovanie, zarovnanie, obtekanie textu

### **Efekty:**

Deformácia textu, 3D efekty, premena na krivky.

#### **Praktická ukážka:**

Tvorba loga, vizitky alebo pozvánky

### **12. Kombinácia objektov a efekty**

#### **Zoskupovanie a zlúčenie:**

Pathfinder a jeho využitie

#### **Prechody a vzory:**

Vytváranie plynulých prechodov, gradientov.

#### **Použitie filtrov:**

Špeciálne efekty pre moderný dizajn

### **13. Export a tlač v Illustratore**

#### **Príprava pre tlač:**

Formáty PDF, EPS a ich výstupné nastavenia

#### **Optimalizácia pre web:**

SVG, PNG, JPEG.

#### **Spolupráca s Photoshopom:**

Import a úprava objektov

#### **Kurz Adobe InDesign**

### **14. Základný prehľad programu Adobe InDesign**

#### **Úvod do programu:**

Využitie pre publikácie, brožúry, knihy

#### **Pracovné prostredie:**

Panely, nástroje, nastavenie dokumentu

#### **Príprava dokumentu:**

Stránky, formát, veľkosť, predlohy.

### **15. Práca s textom v InDesigne**

#### **Textové rámčeky:**

Vytváranie, spájanie a rozdeľovanie

#### **Formátovanie textu:**

Štýly písma, riadkovanie, stĺpce

#### **Pokročilé textové efekty:**

Knižnica štýlov, číslovanie strán

### **16. Práca s grafikou**

#### **Vkladanie a manipulácia:**

Zarovnanie, orezy, efekty

#### **Tabuľky a kombinácie:**

Práca s tabuľkami, text a grafika

## **Efekty:**

Priehľadnosť, tieň, žiara.

## **17. Automatizácia a príprava výstupu**

### **Vzorové stránky:**

Automatizácia dizajnu pre viacstranové dokumenty

### **Knižnica objektov:**

Opakované použitie prvkov

### **Export a tlač:**

PDF, interaktívne dokumenty, predtlačová kontrola.

## **18. Praktické cvičenia v InDesigne**

### **Tvorba brožúry:**

Stránkovanie, text a obrázky

### **Leták alebo plagát:**

Kombinácia textu a grafiky

### **Práca s obsahom:**

Automatické generovanie obsahu a čísiel strán

## Počítačový grafik I. - komplexné zručnosti

Kurz počítačový grafik je určený pre všetkých, ktorí sa chcú naučiť pracovať v grafickom prostredí Adobe&nbsp;ako aj v obľúbenom online programe Canva na tvorbu vizuálneho obsahu a pripraviť sa na prácu počítačového grafika v komerčnej oblasti. Balík obsahuje kurzy:Adobe Photosho...

### 1. Úvod do balíka Adobe Creative Cloud

#### Základné informácie o Adobe CC:

Prehľad aplikácií, ich využitie a vzájomná spolupráca

#### Inštalácia a správa licencie:

Práca s Adobe Creative Cloud aplikáciou

#### Prepojenie medzi programami:

Photoshop, Illustrator a InDesign

#### Kurz Adobe Photoshop

### 2. Základný prehľad programu Adobe Photoshop

#### História a vývoj Photoshopu:

Miesto Photoshopu v grafickom priemysle

#### Pracovné prostredie:

Nástroje, panely a pracovné okná

#### Klávesové skratky:

Optimalizácia práce

### 3. Práca s obrázkami a grafickými formátmi

#### Formáty:

PSD, JPEG, PNG, TIFF, GIF a ich využitie

#### Import/export obrázkov:

Optimalizácia pre tlač a digitálne médiá

### 4. Farebné priestory a grafické rozlíšenie

#### RGB, CMYK, Stupne šedej:

Využitie pre rôzne médiá

#### Rozlíšenie:

Príprava pre tlač (300 DPI) vs. web (72 PPI).

### 5. Nástroje a úpravy vo Photoshope

#### Výberové nástroje:

Lasso, Kúzelná palička, Rýchly výber

#### Retušovanie:

Klonovacie razítko, Škrvnový štetec, Oprava obsahu

#### Kreslenie:

Štetce, plechovka farieb, farebné prechody

### 6. Práca s vrstvami a maskami

## **Tvorba vrstiev:**

Úpravy bez zmeny pôvodného obrázku

## **Masky:**

Práca s rýchlou maskou, maskovanie vrstiev

## **Štýly vrstiev:**

Tiene, reliéf, vonkajší žiar

## **7. Použitie filtrov a efektov**

### **Galéria filtrov:**

Rozmazanie, zaostrenie, umelecké efekty

### **Pokročilé efekty:**

Mapovanie prechodov, šum, textúry.

## **8. Praktické cvičenia v Photoshope**

### **Retušovanie fotografií:**

Oprava nedostatkov, vyhladzovanie pleti

### **Grafická tvorba:**

Vizitky, bannery, kreatívne koláže

### **Tvorba sociálnych médií:**

Príprava obrázkov na Instagram, Facebook

### **Kurz Adobe Illustrator**

## **9. Základný prehľad programu Adobe Illustrator**

### **Úvod do vektorovej grafiky:**

Rozdiel medzi bitmapou a vektorom

### **Pracovné prostredie:**

Usporiadanie panelov, nástroje a kresliace plátno

### **Príprava projektu:**

Nastavenie dokumentu pre tlač a digitálny výstup

## **10. Nástroje na kreslenie a manipuláciu**

### **Kresliace nástroje:**

Pero, ceruzka, štetec, tvary

### **Transformácie:**

Rotácia, zarovnanie, zrkadlenie a úprava objektov

### **Práca s vrstvami:**

Organizácia objektov, uzamknutie a zlúčenie

## **11. Tvorba a úprava textu**

### **Textové bloky:**

Formátovanie, zarovnanie, obtekanie textu

### **Efekty:**

Deformácia textu, 3D efekty, premena na krivky.

#### **Praktická ukážka:**

Tvorba loga, vizitky alebo pozvánky

### **12. Kombinácia objektov a efekty**

#### **Zoskupovanie a zlúčenie:**

Pathfinder a jeho využitie

#### **Prechody a vzory:**

Vytváranie plynulých prechodov, gradientov.

#### **Použitie filtrov:**

Špeciálne efekty pre moderný dizajn

### **13. Export a tlač v Illustratore**

#### **Príprava pre tlač:**

Formáty PDF, EPS a ich výstupné nastavenia

#### **Optimalizácia pre web:**

SVG, PNG, JPEG.

#### **Spolupráca s Photoshopom:**

Import a úprava objektov

#### **Kurz Adobe InDesign**

### **14. Základný prehľad programu Adobe InDesign**

#### **Úvod do programu:**

Využitie pre publikácie, brožúry, knihy

#### **Pracovné prostredie:**

Panely, nástroje, nastavenie dokumentu

#### **Príprava dokumentu:**

Stránky, formát, veľkosť, predlohy.

### **15. Práca s textom v InDesigne**

#### **Textové rámčeky:**

Vytváranie, spájanie a rozdeľovanie

#### **Formátovanie textu:**

Štýly písma, riadkovanie, stĺpce

#### **Pokročilé textové efekty:**

Knižnica štýlov, číslovanie strán

### **16. Práca s grafikou**

#### **Vkladanie a manipulácia:**

Zarovnanie, orezy, efekty

#### **Tabuľky a kombinácie:**

Práca s tabuľkami, text a grafika

## Efekty:

Priehľadnosť, tieň, žiara.

## 17. Automatizácia a príprava výstupu

### Vzorové stránky:

Automatizácia dizajnu pre viacstranové dokumenty

### Knižnica objektov:

Opakované použitie prvkov

### Export a tlač:

PDF, interaktívne dokumenty, predtlačová kontrola.

## 18. Praktické cvičenia v InDesigne

### Tvorba brožúry:

Stránkovanie, text a obrázky

### Leták alebo plagát:

Kombinácia textu a grafiky

### Práca s obsahom:

Automatické generovanie obsahu a čísiel strán

## Úvod do programu Canva

- Základný popis programu Canva
- Možnosti využitia programu (online grafika, marketing, prezentácie, sociálne siete)
- Rozdiel medzi Canva Free a Canva Pro
- Práca v online prostredí

## Pracovné prostredie Canva

- Oboznámenie sa s editorom Canva
- Popis pracovnej plochy
- Menu nástrojov a bočné panely
- Práca so stránkami dizajnu
- Ukladanie projektov

## Práca s grafickými formátmi a exportom

- Import obrázkov a grafiky
- Export návrhov (PNG, JPG, PDF, video)
- Príprava grafiky pre web
- Príprava grafiky pre tlač

## Základy farieb a grafiky

- Farebné palety
- Práca s farbou popredia a pozadia
- Transparentnosť a prekrytie prvkov
- Kombinovanie farieb pre web a tlač

## Práca s objektmi a prvkami

- Tvary, ikony, ilustrácie
- Rámiky a mriežky
- Zarovňavanie objektov
- Vrstvenie prvkov

## Práca s obrázkami

- Orezanie obrázka
- Úprava veľkosti
- Filtre a efekty
- Úprava jasů, kontrastu, farieb
- Odstránenie pozadia (Pro funkcia)

## Text a typografia

- Práca s textovými objektmi
- Výber fontov
- Zarovnanie textu
- Efekty textu

## Šablóny a návrhy

- Výber šablón
- Úprava šablón
- Vytvorenie vlastného dizajnu

## Viacstranové dokumenty

- Prezentácie
- Dokumenty PDF
- Sociálne kampane

## Praktické ukážky a cvičenia

- Úprava fotografie
- Tvorba sociálneho príspevku
- Tvorba jednoduchého marketingového návrhu
- Tvorba prezentácie
- Diskusia, tipy a triky pri práci v Canve